

TEMATY DO TYGODNIA PROJEKTOWEGO

	Imię i Nazwisko	Temat	Nauczyciel konsultujący
1	Bartol- Janasek Justyna	1. „Konstytucja RP w pigułce” – stworzenie nowoczesnego, graficznego plakatu lub komiksu wyjaśniającego najważniejsze prawa i obowiązki obywatela. 2. „Start-up od podstaw”- biznes plan fikcyjnej firmy tworzonej przez uczniów (pomysł na produkt, analiza konkurencji, koszty i reklama). 3. „Młody konsument w świecie e-commerce” – przygotowanie broszury informacyjnej lub poradnika wideo lub kampanii informacyjnej o zasadach bezpiecznych zakupów online w reklamacjach i zwrotach towarów, ostrzeganie przed nieuczciwymi praktykami marketingowymi i fake newsami w reklamach.	
2	Jarysz Joanna	1. „Zdrowy talerz aktywnej nastolatki” – połączenie aktywności fizycznej z edukacją żywieniową, obalenie mitów diet proponowanych w mediach społecznościowych. (Dla klas 7) 2. „Mistrzowie podwórka, powrót retro gier i zabaw” – poznanie tradycyjnych gier ruchowych, w które grali rodzice, dziadkowie.	
3	Baum Sylwia	1. Domino matematyczne - działania na liczbach naturalnych, gra tematyczna. (dla klas 5-7) 2. Domino matematyczne- System rzymski, gra tematyczna. (dla klas 5-7) 3. Domino matematyczne -ułamki zwykłe, gra tematyczna. (dla klas 5-7) 4. Domino matematyczne –zamiana jednostek długości i masy, gra tematyczna. (dla klas 5-7)	
4	Arciszewski Marek	1. Sport w USA dla klasy 5a	
5	Bochińska Edyta	1. Głos Soplicowa- wydanie gazety w oparciu o lekturę „Pan Tadeusz” 2. „Wśród takich pól przed laty” makieta Soplicowa, Zamku Horeszków i zaścianka Dobrzyńskich- inspiracje utworem „Pan Tadeusz”.	

TEMATY DO TYGODNIA PROJEKTOWEGO

		- Kosmiczni architekci i literaccy wizjonerzy. Makiety planet odwiedzonych przez Małego Księcia, zaprojektowanie makiety planety, którą mógłby odwiedzić. Dopisanie rozdziału do książki- wizyta Małego Księcia na planecie. - Ile prawdy jest w legendach? Poznajemy legendy wielkopolskie. (dla klasy 4)	
6	Dąbrowska Aldona	„Roztańczona szkoła- ruszamy się przy muzyce” dla klas 4 i 5	
7	Dobiegała Daniel	„Laboratorium dźwięku- zbuduj, zbadaj, zagraj” „Czy woda może grać? Eksperymenty z dźwiękiem i instrumentami wodnymi” (dla klasy 4)	- Iwona Rypińska - Justyna Mroczkiewicz
8	Dudek Anna	„Graj w książkę” – tworzymy grę planszową na motywach lektury „Opowieści z Narnii. Lew, czarownica i stara szafa”. - Zagraj w książkę- tworzymy grę planszową na motywach powieści „Opowieści z Narnii” (klasa 4) - Zagraj w książkę- tworzymy grę planszową na motywach powieści „Chłopcy z Placu Broni” (klasa 5) - Zagraj w książkę- tworzymy grę planszową na motywach powieści „Mały Książę” (klasa 7)	
9	Dudek Bartłomiej	Life kinetyk – jak skutecznie trenować mózg?	
10	Endler Anita	- Znani nieznani ulicami Obornik. (klasy 6) - Dom moich marzeń w 3D – od pomysłu do makiety. (klasy 5- 6) - Mój wymarzony pokój. (klasy 4- 5)	Izabela Troszczyńska- Bulak
11	Grzechowiak Julita	- Cztery pory roku w przyrodzie. - Kraj w pudełku.	
12	Kicerman Małgorzata	- The culture box- Australia międzynarodowy festiwal kultur. - The culture box- USA międzynarodowy festiwal kultur. - The culture box- UK międzynarodowy festiwal kultur.	
13	Kos Małgorzata	Taniec jako forma aktywności fizycznej i ekspresji- od teorii do własnej choreografii. (dla klas 6-8)	

TEMATY DO TYGODNIA PROJEKTOWEGO

		2. Tanecznym krokiem przez świat. (dla klas 4-5)	
14	Kowalska Joanna	1. „Kierunek: przygoda. Projektujemy szkolną wycieczkę!” (klasy 6-7) 2. „Blisko też jest ciekawie” (klasy 4-5) 3. „Biuro podróży na start” (klasa 8)	1. Anita Białas 2. Natalia Pyssa 3. Magdalena Urbańska
15	Krzyżaniak-Smela Agata	1. Dachl- reise: Niemcy- czyli przewodnik po krajach niemieckojęzycznych. 2. Dachl- reise: Austria, czyli przewodnik po krajach niemieckojęzycznych. 3. Dachl- reise: Szwajcaria, czyli przewodnik po krajach niemieckojęzycznych. 4. Dachl- reise: Berlin, czyli przewodnik po krajach niemieckojęzycznych.	
16	Łukaszyk Elżbieta	1. Szkatułka- projekt literacko artystyczny. Inspiracja epopeją narodową „Pan Tadeusz”. Dzieło życia zamknięte w jednym przedmiocie. (klasa 8) 2. Szkatułka- projekt literacko artystyczny. Inspiracja epopeją narodową „Pan Tadeusz”. Zielnik Zosi opowieść zapisana w kwiatach i liściach. (klasy 7) 3. Szkatułka- projekt literacko artystyczny. Inspiracja epopeją narodową „Pan Tadeusz”. Liść, który pamięta.	1. Katarzyna Smogur, Beata Busz, Violetta Nowaczyk 2. Agnieszka Zawierzyńska, Beata Busz, Violetta Nowaczyk 3. Agnieszka Zawierzyńska, Renata Murawicz, Violetta Nowaczyk
17	Misiorna Dorota	1. Matematyczny escape room.(dla klas 7- 8)	
18	Mroczkiewicz Justyna	1. Fizyka dźwięku- od drgania do muzyki. 2. Jak powstała orkiestra? – od dawnych muzyków do współczesnych zespołów. 3. Muzyka na przestrzeni wieków- od bębenków do muzyki elektronicznej.	1. Ewa Rybarczyk 2. Iwona Rypińska
19	Nowaczyk Violetta	1. Sztuka użytkowa a design- projektowanie i wykonanie przedmiotów codziennego użytku. 2. Etnodesigne – projektowanie i wykonanie przedmiotów codziennego użytku z elementami polskiej sztuki ludowej. 3. Motywy florystyczne w sztuce polskiej.	
20	Okpisz Jan	1. Zaprojektuj idealny Dzień Sportu.	

TEMATY DO TYGODNIA PROJEKTOWEGO

		- Aktywna szkoła- jak sprawić, aby uczniowie więcej się ruszali. - Emocje w sporcie.	
21	Polarczyk Katarzyna	- Rozbitkowie- biologiczny i literacki przewodnik przetrwania. (klasa 6) - Akademia magicznych słów- na tropie baśniowych sekretów. (klasy 4) - Bańka mydlana i jej niezwykle przygody. (klasy 6)	- Agnieszka Zawierzyńska - Ewa Rybarczyk - Iwona Rypińska
22	Pyssa Natalia	- Interaktywna matematyka. Aplikacje wspomagające naukę matematyki. (klasy 4-8) - RAM, SPAM i USB? Pochodzenie i znaczenie popularnych pojęć informatycznych –tworzymy słownik w formie e-booka. (klasy 4-8) - Zróbmy sobie bryłkę! Geometryczne laboratorium 3D. (klasy 5-8)	- Joanna Kowalska - Małgorzata Szczepanek
23	Ratajski Rafał	- Mistrzostwa klas w nietypowych konkurencjach. - Sport w liczbach.	
24	Rybarczyk Ewa	- My play list- muzyka, emocje i język angielski. - Music around the world – muzyka, która łączy.	Justyna Mroczkiewicz
25	Rypińska Iwona	- Od róży do perfum- chemia zapachu i biologia węchu. „ Światło niewidzialne dla oka- fluorescencja w przyrodzie i laboratorium”. - Od studni do kranu- jak ludzie zdobywali wodę dawniej i dziś? (dla klas 4) - Plastikowa pułapka- co dzieje się z odpadami, które trafiają do wody? (dla klasy 4)	Agnieszka Zawierzyńska
26	Siwicka- Jóźwiak Katarzyna	Komiks na podstawie wybranej lektury.	
27	Sobaszek Arletta	Oborniki dawniej i dziś- historia, tradycja naszej małej ojczyzny.	
28	Stec Dorota	- Matematyka wokół nas- zaplanuj, oblicz, sprawdź. - Matematyczny escape room: Tajemnica zaginionego skarbu. - Matematyczny escape room: labirynt geometryczny. - Matematyczny escape room: klątwa matematycznej piramidy.	

TEMATY DO TYGODNIA PROJEKTOWEGO

		5. Matematyczny escape room: Szyfr matematyczny.	
29	Szczepanek Małgorzata	1. English is fun – przygotowanie i wyposażenie sali języka angielskiego w opisy przedmiotów, gry edukacyjne samodzielnie wykonane. (klasy 4-5) 2. English recipes. (klasy 7) 3. Boost my vocab- tworzenie banku słów. (klasy 4-8)	1. Natalia Pyssa
30	Tadeusz-Kolanus Katarzyna	1. Autorytet sportowca z naszej małej ojczyzny. (klasy 7-8) 2. W zdrowym ciele zdrowy duch. (klasy 4-6) 3. Mistrzowie domowego fitnessu. (klasy 4-8)	
31	Zawierzyńska Agnieszka	1. Cukier i chemia na talerzu – analiza składu popularnych przekąsek i napojów. Dbanie o zdrowie w świecie przetworzonej żywności.	1. Rypińska Iwona
32	Zawierzyński Marek	1. Dokumentacja szkolnej imprezy sportowej. (klasa 8) 2. Przygotowanie e-gazetki. (klasa 7)	
33	Ziętkowska Karolina	1. Our Green Cafe – nasza zielona kawiarnia. 2. Digital asistant for tourists – cyfrowy asystent turysty. 3. Time Travel: my town 100 years ago –podróż w czasie.	
34	Zwolińska Izabela	1. Moja miejscowość- historia, tradycja, współczesność. (klasa 4) 2. Jak żyli nasi przodkowie? Od pierwszych cywilizacji do średniowiecza. (klasa 5) 3. Jak wielkie odkrycia geograficzne zmieniły świat? (klasa 6) 4. Od krynoliny do jeansów- jak moda opowiada historię? (klasa 7) 5. Od II wojny światowej do współczesności- jak zmienił się świat? (klasa7)	